

The background is a bright yellow color with several large, stylized pink circles scattered around. Each pink circle has a white crescent shape inside, resembling a smile or a tongue. A large, rounded blue rectangle is centered on the page, containing the text.

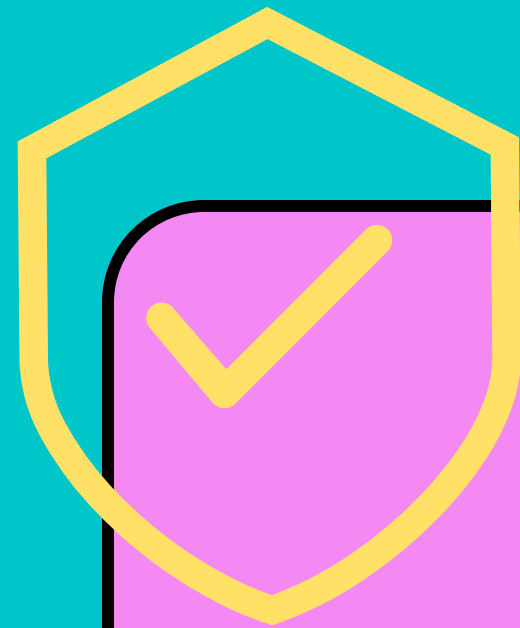
**Dans ma
cour**

JE M'AMUSE !

Règles

- Les objets personnels demeurent à la maison.
- Au signal des éducatrices :
 - J'arrête de jouer,
 - Je ramasse mon jeu, je vais le porter dans le bac,
 - Je vais prendre mon rang calmement.
- Je respecte les autres en paroles et en gestes.
- Je respecte le matériel et le mobilier.
- Je demande la permission d'un adulte avant de sortir de la cour.
- J'adopte des comportements sécuritaires.
- Je respecte les zones de jeu.

La bagarre et la simulation de bagarre sont interdites en tout temps



EXEMPLES DE COMPORTEMENTS SÉCURITAIRES

J'utilise les structures de façon adéquate (clôtures, modules, arbres).

Je glisse assis ou sur mes genoux.

Les copeaux de bois restent par terre.

Je garde les escaliers de l'entrée libres et accessibles.

Je reste dans la cour en tout temps, sauf si j'ai demandé la permission à un adulte.



EXEMPLES DE COMPORTEMENTS NE RESPECTANT PAS LES AUTRES

- Pousser
- Insulter
- Isoler un élève
- Écrire et dessiner des mots blessants



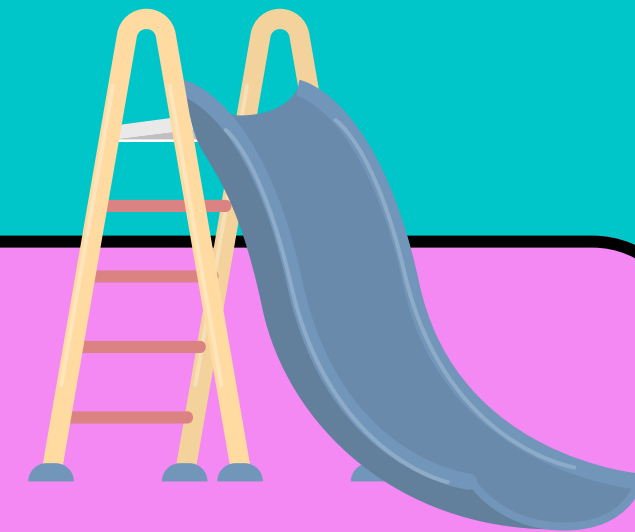
CONSÉQUENCES

L'application de ces mesures s'effectuera selon le profil de l'élève.

La gravité et la fréquence des comportements seront prises en considération.

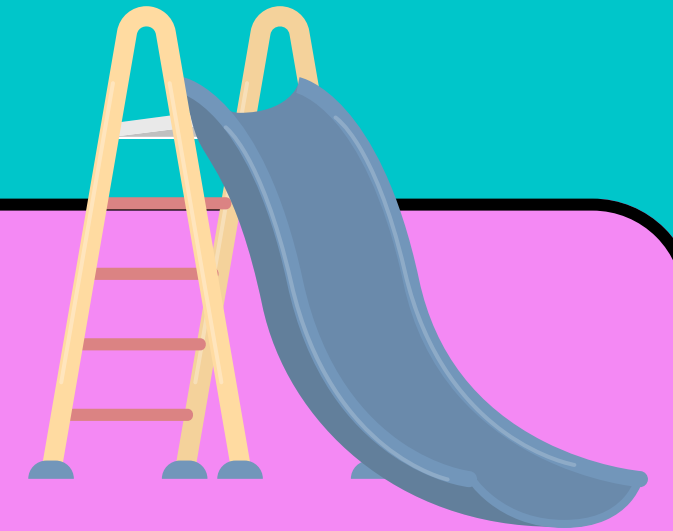


Module de jeux



- **Le module de jeu est fermé durant l'hiver (novembre à avril).**
- **À l'accueil le matin, la structure de jeux est fermée en tout temps.**
- **En tout temps, je suis sécuritaire et je respecte les règles de vie. S'il y a trop d'interventions, la section module sera fermée durant quelques récréations.**
- **En tout temps la priorité au module est au volet sourd. Au dîner après le volet sourd, la priorité au module est au 2ème cycle et aux maternelles du volet alternatif.**

Module de jeux



- 4 enfants à la fois dans la toile d'araignée.
- Les deux rochers (orange et bleu) accueillent 4 enfants assis ou à genoux.
- Les bordures de ciment sont utilisées pour se détendre.
- J'utilise les marches noires du module pour mettre mes pieds et redescendre.
- Je peux monter dans le module jusqu'à la hauteur des épaules. Je redescends par le filet.
- Les barres asymétriques sont utilisées avec les bras dans le sens du jeu.

Toucher les ronds orange et jaune en haut du module est interdit.

Jouer à la tague et à Marco polo est interdit dans la structure.

Règles du soccer



- La TOURNANTE doit être appliquée en tout temps.
- 4 joueurs par équipe (pas de gardien).
- Si le ballon sort de la zone: arrêt du jeu, on récupère le ballon avec nos mains. Celui-ci va à l'équipe adverse.
- Les joueurs frappent le ballon avec une force raisonnable dans le périmètre.
- Seulement les commentaires positifs et pertinents sont acceptés.
- Après deux avertissements d'un adulte, tu es retiré(e) du jeu.

S'il y a trop d'interventions de groupe, le ballon peut être retiré durant quelques récréations

Règles de TOURNANTE



- La TOURNANTE doit être appliquée en tout temps.
- Porter les dossards qui sont distribués au hasard par l'adulte.
- Lorsqu'un élève compte un but, il échange d'équipe, il échange de dossard avec un joueur de même niveau.

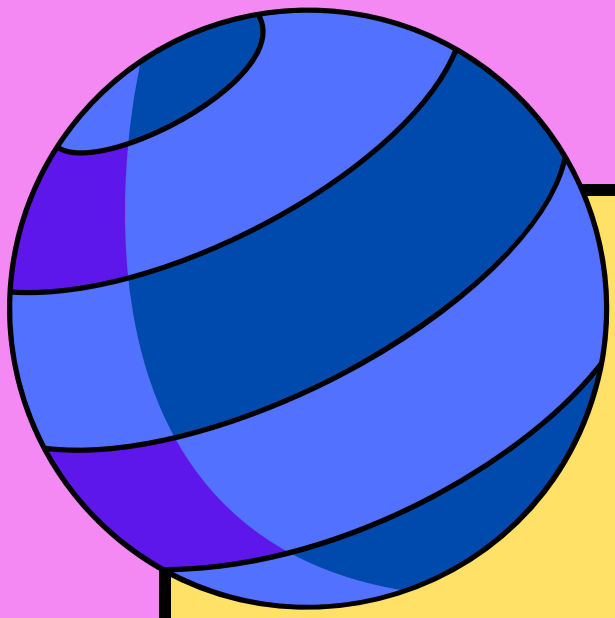
S'il y a trop d'interventions de groupe, le ballon peut être retiré durant quelques récréations

Règles du basket-ball



- 3 joueurs par équipe ou file pour les pratiques de lancer.
- Les équipes doivent être justes et équilibrées (c'est votre responsabilité! Tout le monde a le droit de jouer).
- Si le ballon sort de la zone: arrêt du jeu, on récupère le ballon avec nos mains. Celui-ci va à l'équipe adverse.
- Les joueurs lancent le ballon avec une force raisonnable.
- Seulement les commentaires positifs et pertinents sont acceptés.
- Après deux avertissements d'un adulte, tu es retiré(e) du jeu.

S'il y a trop d'interventions de groupe le ballon peut être retiré durant quelques récréations



Règles des 4 coins

Mise au jeu : Le joueur numéro 1 met la balle en jeu et fait une belle passe

- Chaque joueur touche la balle une seule fois avec les mains et fait un rebond vers une autre personne.
- Tu restes dans ton carré en tout temps.
- Tu es éliminé(e) quand :
 - Le ballon atterrit sur la ligne
 - Tu frappes le ballon avec autre chose que tes mains
 - Tu frappes le ballon à l'extérieur de ton carré
 - Tu te places volontairement devant le ballon

Règles des 4 coins (suite)

Le joueur numéro 1 tranche en cas de confusion. Il doit être impartial et juste.

Le langage est approprié et bienveillant, même dans la file.

Coups refusés

- Les alliances
- Le sauvetage
- Le pelletage
- L'obstination
- Ballon trop haut (inaccessible pour l'autre joueur)

Règles d'hiver



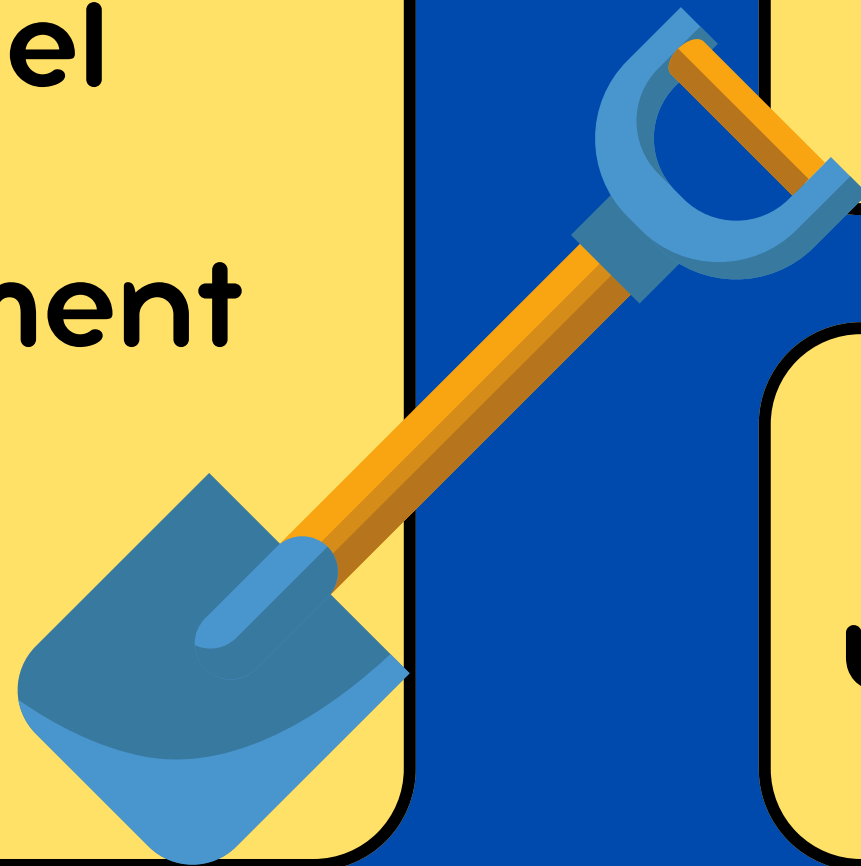
**Les boules de neige sont
permises sur le mur de la
zone sud**

**L'habillement doit
être approprié pour
la température et
les conditions
météorologiques**



Règles d'hiver

J'utilise le matériel
fourni par les
éducatrices seulement



Les tapis fous sont
utilisés dans la
zone des 4 coins

Les pelles restent
au sol (sont
utilisées de la façon
prévue)